

Tytuł <b>Przedmiot obieralny humanistyczny I</b>	Kod <b>1010331431010330628</b>
Kierunek <b>Informatyka</b>	Rok / Semestr <b>2 / 3</b>
Specjalność -	Przedmiot <b>obowiązkowy</b>
Godziny Wykłady: <b>2</b> Ćwiczenia: -    Laboratoria: -    Projekty / seminaaria: -	Liczba punktów <b>3</b>
	Język prowadzenia przedmiotu <b>polski</b>

**Prowadzący:**

Jacek Martinek, dr inż.  
Instytut Automatyki i Inżynierii Informatycznej,  
ul. Piotrowo 3a, 60-965 Poznań,  
061-665-3714,  
martinek@icpnet.pl

**Wydział:**

Wydział Elektryczny  
ul. Piotrowo 3A  
60-965 Poznań  
tel. (061) 665-2539, fax. (061) 665-2548  
e-mail: office\_deef@put.poznan.pl

**Miejsce przedmiotu w programie studiów:**

Rok / Semestr 2/3

**Założenia i cele przedmiotu:**

Celem przedmiotu jest zapoznanie słuchaczy z podstawowymi pojęciami prawa oraz z zagadnieniami jego stosowania, a także z aktualnym stanem i z perspektywami zastosowań informatyki w dziedzinie prawa, ze szczególnym uwzględnieniem zastosowań metod sztucznej inteligencji.

**Treści programowe przedmiotu (opis przedmiotu):**

Prawo dla informatyków

Wprowadzenie do nauk prawnych: podstawowe pojęcia prawa, budowa aktu prawnego, wykładnia przepisów prawnych, tworzenie prawa. Przegląd zastosowań informatyki w dziedzinie prawa, metody reprezentacji wiedzy prawnej, modele wnioskowań w dziedzinie prawa, zagadnienia akwizycji wiedzy prawnej i reprezentowania jej w systemach informatycznych, ocena sytuacji wobec norm prawnych, uzyskiwanie, gromadzenie i analiza dowodów naruszenia prawa, przykłady analizy konkretnych przepisów, systemy wspomagające tworzenie aktów prawnych.

**Przedmioty wprowadzające i wymagane wiadomości wstępne:**

Podstawowe wiadomości z zakresu programowania w logice.

**Forma zajęć i metody dydaktyczne:**

Wykłady w formie prezentacji pojęć, metod i przykładów

**Forma i warunki zaliczenia przedmiotu – wymagania i system oceniania:**

Na podstawie przygotowanego opracowania albo testu (do wyboru)

**Bibliografia podstawowa:**

-

**Bibliografia uzupełniająca:**

-